

## 3. Hausübung „Algorithmen und Datenstrukturen“

Sommersemester 2009

**Abgabetermin: Montag, 11.05.2009, 10:00 Uhr**

### 1 Theorie

#### 1.1 Komplexität.

Die folgende Java-Methode `sum42` ermittelt alle Möglichkeiten, den Wert 42 als Summe dreier Elemente des Arrays `a` darzustellen. Bestimmen Sie die worst-case Laufzeit der Methode in Abhängigkeit von `n := a.length` in O-Notation und begründen Sie Ihre Antwort (`println` hat konstanten Zeitaufwand).

```
static void sum42(int[] a) {  
    // Es wird vorausgesetzt, dass a nur nichtnegative Zahlen enthaelt.  
    for (int i = 0; i < a.length; ++i) {  
        if (a[i] <= 42) {  
            for (int j = i + 1; j < a.length; ++j) {  
                if (a[i] + a[j] <= 42) {  
                    for (int k = 0; k < a.length; k++) {  
                        if (a[i] + a[j] + a[k] == 42) {  
                            System.out.println(42 + " = " + a[i] + " + "  
                                + a[j] + " + " + a[k]);  
                        }  
                    }  
                }  
            }  
        }  
    }  
}
```

(10 Punkte)

### 2 Programmierung

**Sequenzielle Suche:** Schreiben Sie eine Java-Klasse **LinearSearch** zur sequenziellen Suche, welche das Interface **DataSearch** von der Webseite zur Vorlesung implementiert. Das heißt, eine Methode „**doSearch**“ implementiert den in der Vorlesung vorgestellten Algorithmus zur sequenziellen Suche und liefert bei Eingabe eines Arrays **data** von ganzen Zahlen (**int**) und eines Schlüsselwerts **key** (**int**) den Wahrheitswert **true** zurück, falls **key** in **data** enthalten und **false** sonst. (5 Punkte)

**Binäre Suche:** Implementieren Sie den Algorithmus **BinarySearch** aus der Vorlesung in Java. Schreiben Sie hierzu eine Klasse **BinarySearch**, welche das Interface **DataSearch** von der Webseite zur Vorlesung implementiert. (5 Punkte)

**Laufzeitvergleich:** Schreiben Sie eine Java-Klasse **StopWatch** zum Laufzeitvergleich der binären und sequenziellen Suche. Dabei sollen die Klassen **LinearSearch** und **BinarySearch** zur Suche der Zahlen 3, 2147483145, 1074047991 und 42 in Feldern der Größen  $10^4$ ,  $10^7$  und  $10^8$  verwendet und die jeweiligen Laufzeiten in Millisekunden ausgegeben werden. Verwenden Sie als Datenquelle die Klasse **DataSource** von der Webseite zur Vorlesung. Mittels des Aufrufs `DataSource.getSortedData(100)` erhalten Sie beispielsweise ein Array mit 100 sortierten Zufallszahlen. Beachten Sie, dass Ihr Java-Programm viel Speicher benötigt und stellen Sie Ihrer JVM ausreichend zur Verfügung (Aufruf z.B. mittels „`java -Xmx512m StopWatch`“).

Die Ausgabe der **main**-Methode von **StopWatch** soll wie folgt aussehen (wobei  $\langle X_i \rangle$  jeweils für die Laufzeit der Suche nach dem Schlüssel  $i$  steht): (10 Punkte)

Laufzeitvergleich der linearen und binaeren Suche in Daten der Groessen  $n$ :  
Sequenzielle Suche ( $n=1000$ ):

```
3: <X1> ms
42: <X2> ms
1074047991: <X3> ms
2147483145: <X4> ms
```

Sequenzielle Suche ( $n=1000000$ ):

```
3: <X1> ms
42: <X2> ms
1074047991: <X3> ms
2147483145: <X4> ms
```

Sequenzielle Suche ( $n=10000000$ ):

```
3: <X1> ms
42: <X2> ms
1074047991: <X3> ms
2147483145: <X4> ms
```

Binaere Suche ( $n=1000$ ):

```
3: <X1> ms
42: <X2> ms
1074047991: <X3> ms
2147483145: <X4> ms
```

Binaere Suche ( $n=1000000$ ):

```
3: <X1> ms
42: <X2> ms
1074047991: <X3> ms
2147483145: <X4> ms
```

Binaere Suche ( $n=10000000$ ):

```
3: <X1> ms
42: <X2> ms
1074047991: <X3> ms
```

2147483145: <X4> ms

**Viel Spaß und viel Erfolg!**