

---

## Elementares Tokenizing, Indexing, und die Implementierung von vektorraumbasiertem Retrieval

Viele Folien in diesem Abschnitt sind eine deutsche Übersetzung der Folien von Raymond J. Mooney (<http://www.cs.utexas.edu/users/mooney/ir-course/>).

1

---

## KSM Implementierung

- KSM wird ein einfaches in Java geschriebenes Vektorraum-Retrieval-System werden
- Entsteht während der praktischen Übung bei jedem Teilnehmer
- Wird mit HTML und ASCII Dateien umgehen können und einen einfachen Spider enthalten

2

---

## Einfaches Tokenizing

- Zerlege Text in eine Sequenz einzelner Token (Terme).
- Manchmal können Interpunktion (e-mail), Zahlen (1999), und Groß-/Kleinschreibung (Republican vs. republican) ein aussagekräftiger Teil eines Token sein.
- Häufig sind sie es jedoch nicht.
- Die einfachste Annäherung ist, alle Zahlen und Interpunktionen zu ignorieren und nur ununterbrochene Strings alphabetischer Zeichen ohne Berücksichtigung der Groß- und Kleinschreibung als Token zu verwenden.

3

---

## Tokenizing HTML

- Sollte Text in HTML Befehlen, der typischerweise nicht vom Anwender gesehen werden kann, als Token im Modell enthalten sein?
  - Worte, die in URLs erscheinen.
  - Worte, die in “Metatext” von Bildern erscheinen.
- Einfachste in KSM verwendete Annäherung ist, alle HTML-Tag-Informationen (zwischen “<“ und “>”) beim Berechnen der Tokens auszuschließen.

4

## Dokumente in KSM

---

- Dokumente aus verschiedenen Quellen
  - ASCII-Datei
  - HTML-Datei bzw. URL
  - String
- Auch Anfragen sind Dokumente!
  - String

5

## Stopwörter

---

- Es ist typisch, Wörter mit hoher Häufigkeit *auszuschließen* (z.B. Funktionswörter: “a”, “the”, “in”, “to”; Pronomen: “I”, “he”, “she”, “it”).
- Stopwörter sind sprachabhängig. KSM verwendet für Englisch eine Standardmenge von etwa 500.
- Aus Effizienzgründen sollte man Stopwörter als Strings in einer Hash-Tabelle abspeichern, um auf diese in konstanter Zeit zugreifen zu können.

Stopwortlisten für verschiedene Sprachen findet man z.B. unter: <http://www.unine.ch/info/clef/>

6

## Stemming

---

- Reduziere Token auf die “Stamm”-Form eines Wortes, um morphologische Variationen zu erkennen.
  - “computer”, “computational”, “computation” werden alle auf den gleichen Wortstamm reduziert
- Korrekte morphologische Analyse ist sprachspezifisch und kann komplex sein (meist wörterbuchbasiert).
- Stemming löscht in einer iterativen Art und Weise relativ “blindlings” bekannte Affixe (Präfixe und Suffixe).

7

## Porter Stemmer

---

- Einfaches Verfahren für das Entfernen von Suffixen im Englischen.
- Ist ohne ein Lexikon verwendbar.
- Kann ungewöhnliche Stämme bilden, die weder englische Worte noch Wortstämme im grammatikalischen Sinne sind:
  - “computer”, “computational”, “computation” alle reduziert auf den gleichen Token “comput”
- Kann eigenständige Worte zu demselben Stamm verschmelzen (auf das gleiche Token reduzieren)
- Erkennt nicht alle morphologischen Abstammungen

8

# Porter Stemmer Algorithmus

- Der Algorithmus besteht aus einer Kaskade von Substitutionen für gegebene Bedingungen

- GENERALIZATIONS
- GENERALIZATION
- GENERALIZE
- GENERAL
- GENER

- Onlineversion:

<http://maya.cs.depaul.edu/~classes/ds575/porter.html>

Porter, M.F., 1980, An algorithm for suffix stripping, Program, 14(3) :130-137

Folgende Folien stammen von Prof. Bonnie J. Dorr

# Porter Stemmer Algorithmus

\*<S> = ends with <S>  
 \*v\* = contains a V (Vokal)  
 \*d = ends with double C (Konsonant)  
 \*o = ends with CVC second C is not W, X or Y

## Step 1: Plural Nouns and Third Person Singular Verbs

SSES → SS	caresses → caress
IES → I	ponies → poni
	ties → ti
SS → SS	caress → caress
S →	cats → cat

## Step 2a: Verbal Past Tense and Progressive Forms

(m > 0) EED → EE	feed → feed, agreed → agree
i (*v*) ED →	plastered → plaster, bled → bled
ii (*v*) ING →	motoring → motor, sing → sing

## Step 2b: If 2a.i or 2a.ii is successful, Cleanup

AT → ATE	conflat(ed) → conflate
BL → BLE	troubl(ed) → trouble
IZ → IZE	siz(ed) → size
(*d and not (*L or *S or *Z)) → single letter	hopp(ing) → hop, tann(ed) → tan
(M=1 and *o) → E	hiss(ing) → hiss, fizz(ed) → fizz
	fail(ing) → fail, fil(ing) → file

# Porter Stemmer Algorithmus

\*<S> = ends with <S>  
 \*v\* = contains a V  
 \*d = ends with double C  
 \*o = ends with CVC second C is not W, X or Y  
 m = Anzahl Silben - 1

## Step 3: Y → I

(\*v\*) Y → I      happy → happi  
 sky → sky

## Step 4: Derivational Morphology I: Multiple Suffixes

(m>0) ATIONAL → ATE	relational → relate
(m>0) TIONAL → TION	conditional → condition
	rational → rational
(m>0) ENCI → ENCE	valenci → valence
(m>0) ANCI → ANCE	hesitanci → hesitance
(m>0) IZER → IZE	digitizer → digitize
(m>0) ABLI → ABLE	conformabli → conformable
(m>0) ALLI → AL	radicalli → radical
(m>0) ENTLI → ENT	differentli → different
(m>0) ELI → E	vileli → vile
(m>0) OUSLI → OUS	analogousli → analogous
(m>0) IZATION → IZE	vietnamization → vietnamize
(m>0) ATION → ATE	predication → predicate
(m>0) ATOR → ATE	operator → operate
(m>0) ALISM → AL	feudalism → feudal
(m>0) IVENESS → IVE	decisiveness → decisive
(m>0) FULNESS → FUL	hopefulness → hopeful
(m>0) OUSNESS → OUS	callousness → callous
(m>0) ALITI → AL	formaliti → formal
(m>0) IVITI → IVE	sensitiviti → sensitive
(m>0) BILITI → BLE	sensibiliti → sensible

# Porter Stemmer Algorithmus

\*<S> = ends with <S>  
 \*v\* = contains a V  
 \*d = ends with double C  
 \*o = ends with CVC second C is not W, X or Y

## Step 7a: Cleanup

(m>1) E →      probate → probat  
 rate → rate  
 (m=1 and not \*o) E →      cease → ceas

## Step 7b: More Cleanup

(m > 1 and \*d and \*L)  
 → single letter      controll → control  
 roll → roll

## Fehler des Porter Stemmer

- “over-stemming”, zuviel wurde entfernt:
  - organization, organ → organ
  - police, policy → polic
  - arm, army → arm
- “under-stemming”, zu wenig entfernt:
  - cylinder (cylindr), cylindrical (cylindr)
  - Create (creat), creation
  - Europe (europ), European

13

## Dünn besetzte (sparse) Vektoren

- Das Vokabular, und damit auch die Dimensionalität des Vektorraums, kann sehr groß werden,  $\sim 10^4$  Terme.
- Jedoch enthalten die meisten Dokumente und Anfragen nur sehr wenige Wörter, somit sind Vektoren dünn besetzt („sparse“), d.h. die meisten Einträge sind 0.
- Man benötigt effiziente Methoden zur Speicherung und zum Rechnen mit dünn besetzten Vektoren.

14

## Sparse Vektoren als Listen

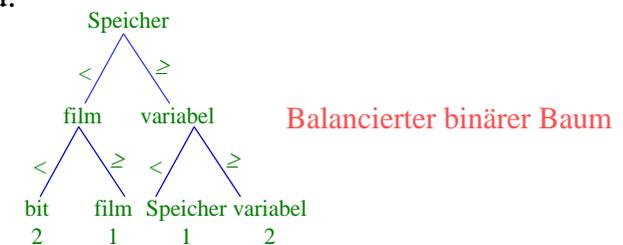
- Idee: Speichere nur Tokens, deren Gewicht ungleich 0 ist, zusammen mit ihrem Gewicht, als Vektoren in einer verlinkten Liste.
  - Platzbedarf proportional zur Anzahl der Tokens ( $n$ ) im Dokument
  - Erfordert eine lineare Suche in der Liste aller Tokens, um das Gewicht eines spezifischen Token zu finden (oder zu verändern).
  - Erfordert im schlimmsten Fall quadratischen Zeitaufwand, um den Vektor für ein Dokument zu berechnen:

$$\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2} = O(n^2)$$

15

## Sparse Vektoren als Bäume

- Indexiere Tokens eines Dokumentes in einem balancierten binären Baum oder einem Trie (zeichenweiser Schlüsselvergleich), bei dem die Gewichte der Tokens an den Blättern gespeichert sind.



16

## Sparse Vektoren als Bäume (cont.)

---

- Overhead beim Speichern der Baumstruktur:  $\sim 2n$  Knoten.
- Zeit:  $O(\log n)$  um das Gewicht eines spezifischen Tokens zu finden oder zu aktualisieren.
- Zeit:  $O(n \log n)$  um den Vektor zu erzeugen.

17

## Sparse Vektoren als Hash-Tabellen

---

- Speichere die Token in einer Hash-Tabelle, mit Token-String als Schlüssel und Gewicht als Wert.
  - Overhead beim Speichern in einer Hash-Tabelle  $\sim 1.5n$ .
  - Tabelle muss in Hauptspeicher passen.
  - Konstante Zeit, um das Gewicht eines spezifischen Tokens zu finden oder zu aktualisieren. (Kollisionen werden ignoriert).
  - Zeit um den Vektor zu erzeugen:  $O(n)$  (Kollisionen werden ignoriert).

18

## Sparse Vektor in KSM

---

- Hash-Tabelle um die Terme eines Dokumentes zu verwalten (`_termCounts`: String  $\rightarrow$  Integer).
- `_termCounts` stellt die interne Datenstruktur der Dokumentklasse dar

19

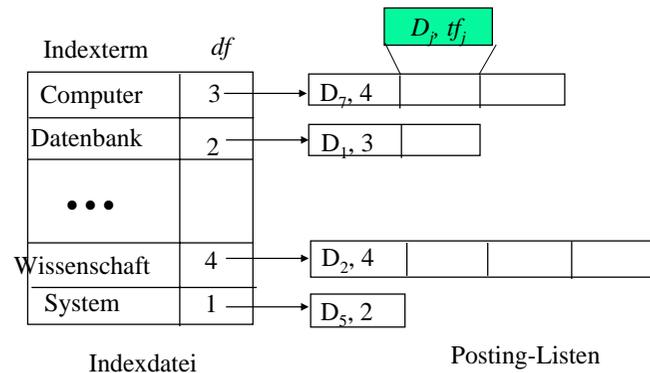
## Implementierung basierend auf Invertierten Dateien

---

- In der Praxis werden Dokumentvektoren nicht direkt gespeichert; eine invertierte Organisation der Daten bietet eine deutlich höhere Effizienz.
- Der Keyword-to-document Index kann als Hash-Tabelle, sortiertes Array oder als Baumstruktur (Trie, Tree) gespeichert werden.
- Kritischer Punkt ist der Zugriff auf die Tokens in logarithmischer oder konstanter Zeit.

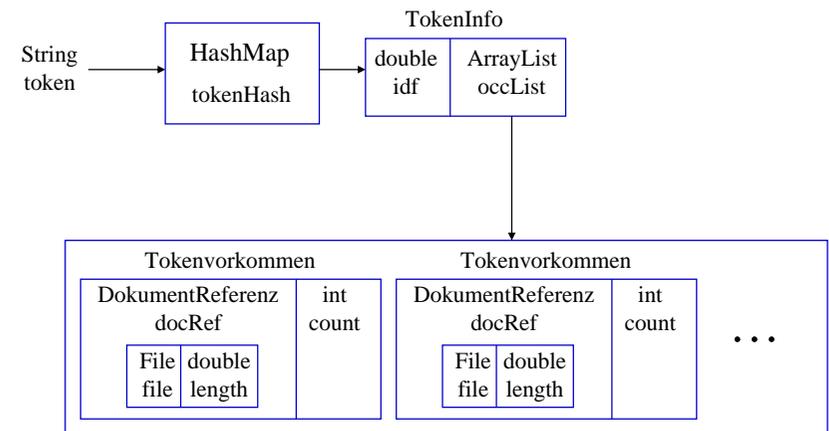
20

## Invertierter Index



21

## KSM Invertierter Index



22

## Kreieren eines invertierten Indexes

Kreiere eine leere HashMap  $H$ ;

Für jedes Dokument  $D$  (z.B. jede Datei in einem Input- Verzeichnis):

Kreiere einen HashMap-Vector  $V_{(\text{termCounts})}$  für  $D$ ;

Für jedes (nicht-null) Token  $T$  in  $V$ :

Wenn  $T$  nicht bereits in  $H$  ist, kreiere eine leere

TokenInfo für  $T$  und füge diese in  $H$  ein;

Kreiere ein Tokenvorkommen für  $T$  in  $D$  und

füge es zur  $occList$  in die TokenInfo für  $T$ ;

Berechne IDF für alle Tokens in  $H$ ;

Berechne Vektorlänge für alle Dokumente in  $H$ ;

23

## Berechnung IDF

$N$  sei die Gesamtzahl aller Dokumente;

Für jedes Token  $T$  in  $H$ :

Bestimme die Gesamtzahl  $M$  der Dokumente,

in denen  $T$  vorkommt (die Länge  $occList$  von  $T$ );

Setze den IDF-Wert für  $T$  auf  $\log(N/M)$ ;

*Beachte, dass dies einen zweiten Durchgang durch alle Tokens erfordert, nachdem alle Dokumente indiziert worden sind.*

24

## Vektorlänge der Dokumente

---

- Wdh. (aus der Linearen Algebra): Die Länge eines (Dokument-) Vektors ist die Quadratwurzel der Summe der Quadrate der Gewichte seiner Tokens.
- Das Gewicht eines Tokens ist hier:  
 $TF * IDF$
- Daher muss gewartet werden, bis alle IDF-Werte bekannt sind (und demzufolge bis alle Dokumente indexiert wurden), bevor die Dokumentlänge bestimmt werden kann.

25

## Berechnung der Dokumentlängen

---

- Gehe davon aus, dass die Länge aller Dokumentvektoren mit 0.0 initialisiert werden;
- Für jedes Token  $T$  in  $H$ :
- $I$  sei das IDF-Gewicht von  $T$ ;
  - Für jedes Tokenvorkommen von  $T$  in Dokument  $D$ :
    - $C$  sei die Anzahl von  $T$  in  $D$ ;
    - Inkrementiere die Länge von  $D$  mit  $(I*C)^2$ ;
- Für jedes Dokument  $D$  in  $H$ :
- Setze die Länge von  $D$  als die Quadratwurzel der aktuell gespeicherten Länge;

26

## Zeitkomplexität beim Indexieren

---

- Die Komplexität des Vektorerstellens und des Indexierens für ein Dokument mit  $n$  Tokens ist  $O(n)$ .
- Indexieren von  $m$  Dokumenten kostet  $O(m n)$ .
- Berechnung der IDF-Werte für jedes Token im Vokabular  $V$  kostet  $O(|V|)$ .
- Aufwand für die Berechnung der einzelnen Vektorlängen beträgt ebenfalls  $O(m n)$ .
- Wegen  $|V| \leq m n$  beträgt der Zeitaufwand für den kompletten Prozess  $O(m n)$ , was auch der Komplexität zum Einlesen des Korpus entspricht.

27

## Retrieval mit invertiertem Index

---

- Tokens, die weder in der Anfrage noch im Dokument vorkommen, haben keinen Einfluss auf die Kosinus-Ähnlichkeit.
  - Das Produkt dieser Tokengewichte ist null und trägt daher nicht zum Skalarprodukt bei.
- Normalerweise ist die Anfrage ziemlich kurz und demzufolge ihr Vektor *äußerst* sparse.
- Verwende den invertierten Index, um die kleine Menge von Dokumenten zu finden, die zumindest eines der Anfragewörter enthalten.

28

## Effizienz von invertierten Anfragen

- Angenommen, ein Anfragewort erscheint im Durchschnitt in  $B$  Dokumenten:



- Dann beträgt die Retrievalzeit  $O(|Q| B)$  und ist damit im allgemeinen **viel** besser als das naive Retrieval mit  $O(|V| N)$ , das alle  $N$  Dokumente überprüft, da  $|Q| \ll |V|$  und  $B \ll N$ .

29

## Verarbeitung einer Anfrage

- Berechne die Kosinus-Ähnlichkeit eines jedes indexierten Dokumentes inkrementell, indem die Anfrageworte nacheinander abgearbeitet werden.
- Um einen Gesamtscore jedes Dokument zu ermitteln, speichert man die gefundenen Dokumente in einer Hash-Tabelle. Die Referenz auf das Dokument wird der Schlüssel und der bisher bestimmte Score der Wert.

30

## Algorithmus: Anfrage gegen Invertierten Index

Kreiere einen HashMap-Vektor  $Q$  für die Anfrage.

Kreiere leere HashMap  $R$ , um gefundene Dokumente und deren Werte zu speichern.

Für jedes Token  $T$  in  $Q$ :

Sei  $I$  das IDF von  $T$  und  $K$  die Anzahl von  $T$  in  $Q$ ;

Setze das Gewicht von  $T$  in  $Q$ :  $W = K * I$ ;

Sei  $L$  die Liste der Tokenvorkommen von  $T$  in  $H$ ;

Für jedes Token  $O$  in  $L$ :

Sei  $D$  das Dokument zu  $O$  und  $C$  die Anzahl von  $T$  in  $O$   
( $tf$  von  $T$  in  $D$ );

Wenn  $D$  nicht bereits in  $R$  ist ( $D$  wurde zuvor nicht gefunden)  
dann füge  $D$  zu  $R$  und initialisiere Wert auf 0.0;

Erhöhe den Wert von  $D$  um  $W * I * C$ ;

(Produkt des Gewichtes von  $T$  in  $Q$  und  $D$ )

31

## Retrieval-Algorithmus (fort.)

Berechne die Länge  $L$  des Vektors  $Q$  (Quadratwurzel der Summe der Quadrate seiner Gewichte).

Für jedes gewonnene Dokument  $D$  in  $R$ :

Sei  $S$  der aktuellen Score von  $D$ ;

( $S$  ist das Skalarprodukt von  $D$  und  $Q$ )

Sei  $Y$  die Länge von  $D$ , wie es in der Dokumentenreferenz gespeichert ist;

Normalisiere den endgültigen Score von  $D$  durch  $S/(L * Y)$ ;

Sortiere die gewonnenen Dokumente in  $R$  anhand des Scores und lege das Ergebnisse in einem Array ab.

32

## Effizienzhinweis

---

- Um die Berechnungseffizienz zu steigern und eine zusätzliche Iteration durch die Tokens in der Anfrage zu vermeiden, wird die Berechnung der Länge des Anfragevektors in die Verarbeitung der Anfragetoken integriert.

33

## Anwenderschnittstelle

---

Bis der Anwender mit einer leeren Anfrage abschließt:  
Fordere den Anwender auf, eine Anfrage  $Q$  zu stellen.  
Berechne die geordnete Liste  $R$  der gefundenen  $D$  für  $Q$ ;  
Drucke die Namen der ersten  $N$  Dokumente in  $R$ ;  
Bis der Anwender mit einem leeren Befehl abschließt:  
Fordere den Anwender auf, einen der folgenden Befehle als Ergebnis dieser Anfrage einzugeben:  
1) Zeige die nächsten  $N$  Elemente der Liste  $R$ ;  
2) Zeige das  $M$ te gefundene Dokument;  
(Dokument wird im Browser-Fenster gezeigt)

34

---

## Effizientes Erstellen eines invertierten Indexes für sehr große Datenmengen

## Beispieldatensatz

---

- 5 GB Datensatz
- 5 Mill. Dokumente
- 1 Mill. unterschiedliche Worte
- 800 Mill. Worte insgesamt
- 400 Mill. index pointers
- 30 MB für das Lexikon
- 400 MB für den komprimierten Index

## Hauptspeicher-basierter Invertierter Index

---

- Hashtabellen-basierter Ansatz mit einer Linkliste ist eine der effizientesten Varianten.
- Angenommen, man liest die Daten mit 2Mb/s von der Platte, dann braucht man 40 min für 5GB
- Verarbeiten (tokenizing, stemming, etc.) ca. 4 h
- Schreiben des invertierten Indexes ca. 40 min
- Bei 10 bytes für jeden Knoten und 400 Mill. Knoten braucht man 4GB Hauptspeicher.

37

## Linked-Liste auf der Festplatte

---

- Idee: Linked-Liste der Dokumentnummern auf Platte speichern
  - Erste Schritte des Algorithmus sind weiter effizient
  - Nach dem Aufbau der Linked-Liste muss diese zum Schreiben des Invertierten Indexes in Termordnung durchlaufen werden.
  - 10 ms für jeden Zugriff auf die Platte um 10 byte zu lesen
  - Bei 400 Mill Einträgen führt dies zu 4 Mill Sekunden oder 6 Wochen.

38

## Sortierter Index auf Platte

---

- Folgende wesentliche Schritte umfasst der Algorithmus:
  - Initialisiere Datenstrukturen im Hauptspeicher
  - Lese Texte von Platte, verarbeite Dokumente und Schreibe sequentiell in ein tmp-File für jeden Term eines Dokumentes einen Datensatz  $\langle t, d, f_{d,r} \rangle$
  - Sortiere das tmp-File nach Termen, um das invertierte File daraus zu erzeugen
  - Schreibe invertiertes File

39

## Sortierter Index auf Platte

---

- Initialisiere Datenstrukturen im Hauptspeicher
  - Erstelle eine leere Wörterbuchstruktur  $S$
  - Erstelle eine leeres tmp-File auf der Festplatte

40

## Sortierter Index auf Platte

---

- tmp-File für jeden Term eines Dokumentes
  - Für jedes Dokument  $d$ 
    - Lese und parse das Dokument  $d$
    - Für jeden Term  $t$  aus Dokument  $d$ 
      - Bestimme die Häufigkeit  $f_{d,t}$  für Term  $t$  aus Dokument  $d$
      - Suche nach  $t$  in  $S$ ; falls  $t$  nicht in  $S$  füge  $t$  hinzu
      - Schreibe den Datensatz  $\langle t, d, f_{d,t} \rangle$  in das tmp-File wobei  $t$  durch seine Termnummer in  $S$  repräsentiert wird.

41

## Sortierter Index auf Platte

---

- Sortieren des tmp-Files
  - Sei  $k$  die Anzahl an Datensätzen, die der Hauptspeicher aufnehmen kann
    - Lese  $k$  Datensätze vom tmp-File
    - Sortiere diese Datensätze aufsteigend nach  $t$  und  $d$
    - Schreibe den sortierten Teil zurück ins tmp-File
    - Wiederhole dies, bis keine Datensätze verbleiben
  - Paarweises Mergen der  $k$  Durchläufe des tmp-Files, bis alle Datensätze sortiert sind

42

## Sortierter Index auf Platte

---

- Schreibe invertiertes File
  - Für jeden Term  $t$ 
    - Beginne einen neuen Eintrag im invertierten File
    - Lese alle Datensätze  $\langle t, d, f_{d,t} \rangle$  zu Term  $t$  aus dem tmp-File, und erzeuge eine Eintrag für Term  $t$
    - Wenn nötig, komprimiere diesen Eintrag
    - Hänge den Eintrag an das invertierte File auf der Festplatte an

43

## Sortierter Index auf Platte; Aufwand?

---

- Bei 40 MB Hauptspeicher braucht man ca. 20 Stunden und 8 GB Speicher zusätzlichen Plattenplatz
- 5 Stunden, um Dokumente zu verarbeiten und das tmp-File zu erstellen
- Bei 40MB Hauptspeicher werden  $k = 100$  Blöcke gebildet und in 4 Stunden sortiert
- „Mergen“ dieser 100 Blöcke in 7 Durchgängen dauert ca. 9 Stunden
- Ca. 2 Stunden werden benötigt, um aus dem tmp-File den invertierten Index zu erstellen

44

## Zwei weitere Methoden zur Steigerung der Effizienz

---

- **Kompression der tmp-Datei**
  - Kompression reduziert den Overhead durch das Schreiben des tmp-Files auf die Platte
  - Nur noch Abstände (Gaps) werden gespeichert
  - Sowohl die Dokumentenliste und deren Häufigkeit als auch die Liste der Terme können komprimiert werden
  - Bei 40MB Speicher, 680 MB Festplattenplatz, 26 Stunden
- **Multiway merge**
  - Nicht nur 2 sondern z.B. 4 aus  $k$ -Durchläufen des tmp-Files werden auf einmal gemerged
  - Dadurch reduziert sich die Anzahl der Durchläufe
  - Bei 40MB Speicher, 540 MB Festplattenplatz, 11 Stunden