

Fehlerbehandlung (Recovery)

- Fehlerarten
- Auswirkung der Speicherhierarchie
- Protokollierung von Änderungen
- Wiederanlauf nach Fehler
- (Sicherungspunkte)
- Media-Recovery



Kapitel 10

1

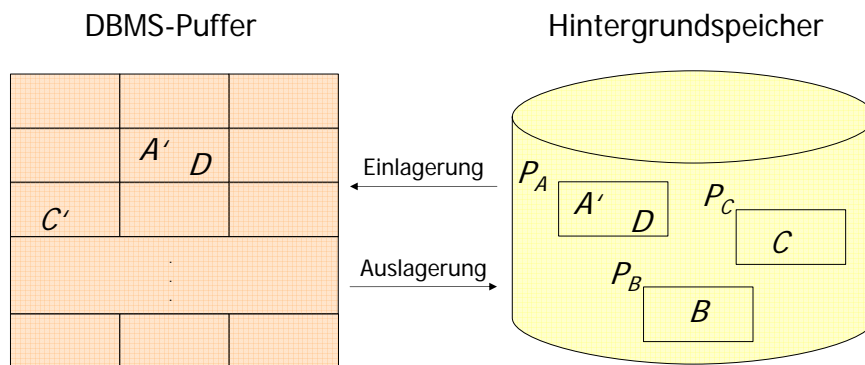
Fehlerbehandlung (Recovery)

Fehlerklassifikation

1. Lokaler Fehler in einer noch nicht festgeschriebenen (committed) Transaktion
 - Wirkung muss zurückgesetzt werden
 - R1-Recovery
2. Fehler mit Hauptspeicherverlust
 - Abgeschlossene TAs müssen erhalten bleiben (R2-Recovery)
 - Noch nicht abgeschlossene TAs müssen zurückgesetzt werden (R3-Recovery)
3. Fehler mit Hintergrundspeicherverlust
 - R4-Recovery

2

Zweistufige Speicherhierarchie



3

Die Speicherhierarchie

Ersetzung von Puffer-Seiten

- \neg steal: Bei dieser Strategie wird die Ersetzung von Seiten, die von einer noch aktiven Transaktion modifiziert wurden, ausgeschlossen.
- steal: Jede nicht fixierte Seite ist prinzipiell ein Kandidat für die Ersetzung, falls neue Seiten eingelagert werden müssen.

Einbringen von Änderungen abgeschlossener TAs

- Force-Strategie: Änderungen werden zum Transaktionsende auf den Hintergrundspeicher geschrieben.
- \neg force-Strategie: geänderte Seiten können im Puffer verbleiben.

4

Auswirkungen auf Recovery

	force	-force
-steal	<ul style="list-style-type: none"> kein Redo kein Undo 	<ul style="list-style-type: none"> Redo kein Undo
steal	<ul style="list-style-type: none"> kein Redo Undo 	<ul style="list-style-type: none"> Redo Undo

... nötig.

5

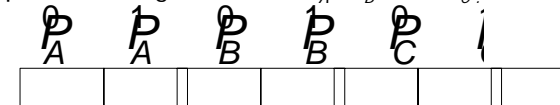
Einbringungsstrategien

Update in Place

- jede Seite hat genau eine „Heimat“ auf dem Hintergrundspeicher
- der alte Zustand der Seite wird überschrieben
- Recovery durch Log-Dateien

Twin-Block-Verfahren

- jede Seite existiert zweimal auf dem Hintergrundspeicher
- Bsp.: Anordnung von Seiten P_A , P_B , und P_C :



- wird nur noch selten genutzt

Schattenspeicherkonzept

- nur geänderte Seiten werden dupliziert
- weniger Redundanz als beim Twin-Block-Verfahren

6

Hier zugrunde gelegte Systemkonfiguration

- steal**
 - „dreckige Seiten“ können in der Datenbank (auf Platte) geschrieben werden
- force**
 - geänderte Seiten sind möglicherweise noch nicht auf die Platte geschrieben
- update-in-place**
 - Es gibt von jeder Seite nur eine Kopie auf der Platte
- Kleine Sperrgranulate**
 - auf Satzebene
 - also kann eine Seite gleichzeitig „dreckige“ Daten (einer noch nicht abgeschlossenen TA) und „committed updates“ enthalten
 - das gilt sowohl für Puffer- als auch Datenbankseiten

7

Änderungsoperationen

Struktur der Log-Einträge

[LSN, TransaktionsID, PageID, Redo, Undo, PrevLSN]

- LSN (Log Sequence Number)**,
 - eine eindeutige Kennung des Log-Eintrags.
 - LSNs müssen monoton aufsteigend vergeben werden,
 - die chronologische Reihenfolge der Protokolleinträge kann dadurch ermittelt werden.
- Transaktionskennung TA** der Transaktion, die die Änderung durchgeführt hat.
- PageID**
 - die Kennung der Seite, auf der die Änderungsoperation vollzogen wurde.
 - Wenn eine Änderung mehr als eine Seite betrifft, müssen entsprechend viele Log-Einträge generiert werden.

8

Änderungsoperationen II

Struktur der Log-Einträge II

[LSN, TransaktionsID, PageID, Redo, Undo, PrevLSN]

- Die **Redo**-Information gibt an, wie die Änderung nachvollzogen werden kann.
- Die **Undo**-Information beschreibt, wie die Änderung rückgängig gemacht werden kann.
- PrevLSN**, einen Zeiger auf den vorhergehenden Log-Eintrag der jeweiligen Transaktion. Diesen Eintrag benötigt man aus Effizienzgründen.

Beispiel einer Log-Datei

Schritt	T_1	T_2	Log
			[LSN, TA, PageID, Redo, Undo, PrevLSN]
1.	BOT		[#1, T_1 , BOT , 0]
2.	$r(A, a_1)$		
3.		BOT	[#2, T_2 , BOT , 0]
4.		$r(C, c_2)$	
5.	$a_1 := a_1 - 50$		
6.	$w(A, a_1)$		[#3, T_1 , P_A , $A- = 50, A+ = 50, \#1$]
7.		$c_2 := c_2 + 100$	
8.		$w(C, c_2)$	[#4, T_2 , P_C , $C+ = 100, C- = 100, \#2$]
9.	$r(B, b_1)$		
10.	$b_1 := b_1 + 50$		
11.	$w(B, b_1)$		[#5, T_1 , P_B , $B+ = 50, B- = 50, \#3$]
12.	commit		[#6, T_1 , commit , #5]
13.		$r(A, a_2)$	
14.		$a_2 := a_2 - 100$	
15.		$w(A, a_2)$	[#7, T_2 , P_A , $A- = 100, A+ = 100, \#4$]
16.		commit	[#8, T_2 , commit , #7]

Logische oder physische Protokollierung

Physische Protokollierung

Es werden Inhalte / Zustände protokolliert:

- before-image** enthält den Zustand vor Ausführung der Operation
- after-image** enthält den Zustand nach Ausführung der Operation

Logische Protokollierung

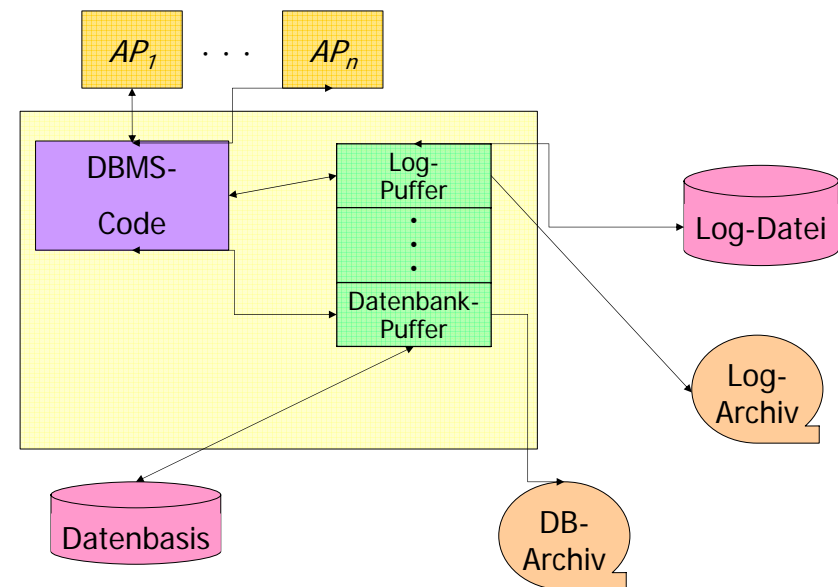
- das *Before-Image* wird durch Ausführung des Undo-Codes aus dem *After-Image* generiert und
- das *After-Image* durch Ausführung des Redo-Codes aus dem *Before-Image* berechnet.

Speicherung der Seiten-LSN

Die „Herausforderung“ besteht darin, beim Wiederanlauf zu entscheiden, ob man das Before- oder das After-Image auf dem Hintergrundspeicher vorgefunden hat.

Dazu wird auf jeder Seite die LSN des jüngsten diese Seite betreffenden Log-Eintrags gespeichert.

Schreiben der Log-Information

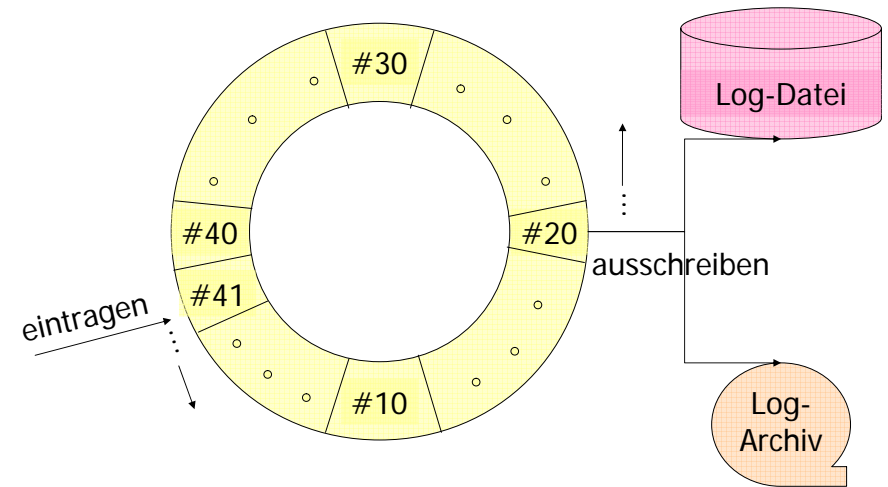


Schreiben der Log-Information

- Die Log-Information wird zweimal geschrieben
 1. Log-Datei für schnellen Zugriff
 - R1, R2 und R3-Recovery
 2. Log-Archiv
 - R4-Recovery

13

Anordnung des Log-Ringpuffers



14

Das WAL-Prinzip

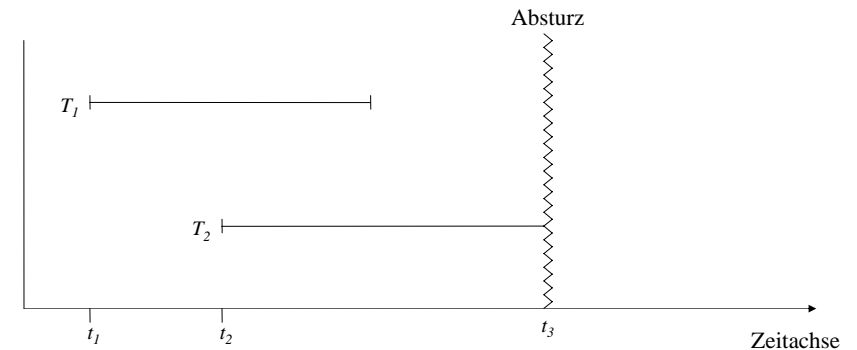
Write Ahead Log-Prinzip

1. Bevor eine Transaktion festgeschrieben (**committed**) wird, müssen alle „zu ihr gehörenden“ Log-Einträge ausgeschrieben werden. (→ redo sicherstellen)
2. Bevor eine modifizierte Seite ausgelagert werden darf, müssen alle Log-Einträge, die zu dieser Seite gehören, in das temporäre und das Log-Archiv ausgeschrieben werden. (→ undo sicherstellen)

15

Wiederaufbau nach einem Fehler

Transaktionsbeginn und -ende relativ zu einem Systemabsturz



- Transaktionen der Art T_1 müssen hinsichtlich ihrer Wirkung vollständig nachvollzogen werden. Transaktionen dieser Art nennt man *Winner*.
- Transaktionen, die wie T_2 zum Zeitpunkt des Absturzes noch aktiv waren, müssen rückgängig gemacht werden. Diese Transaktionen bezeichnen wir als *Loser*.

16

Drei Phasen des Wiederanlaufs

1. Analyse:

- Die temporäre Log-Datei wird von Anfang bis zum Ende analysiert,
- Ermittlung der *Winner*-Menge von Transaktionen des Typs T_1
- Ermittlung der *Loser*-Menge von Transaktionen der Art T_2 .

2. Wiederholung der Historie:

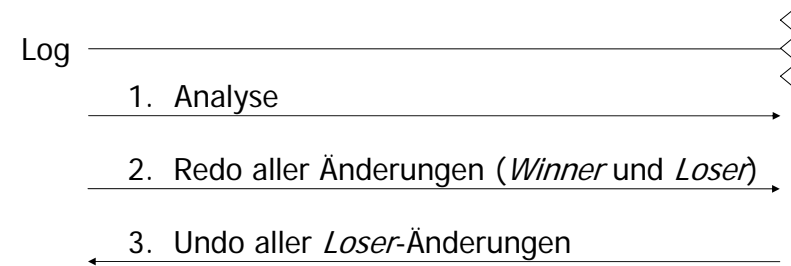
- alle protokollierten Änderungen werden in der Reihenfolge ihrer Ausführung in die Datenbasis eingebracht.

3. Undo der Loser:

- Die Änderungsoperationen der *Loser*-Transaktionen werden in umgekehrter Reihenfolge ihrer ursprünglichen Ausführung rückgängig gemacht.

17

Wiederanlauf in drei Phasen



Fehlertoleranz (Idempotenz) des Wiederanlaufs

$$undo(undo(\dots(undo(a))\dots)) = undo(a)$$

$$redo(redo(\dots(redo(a))\dots)) = redo(a)$$

- Auch während der Recoveryphase kann das System abstürzen!
→ auch das Recovery muss geloggt werden.

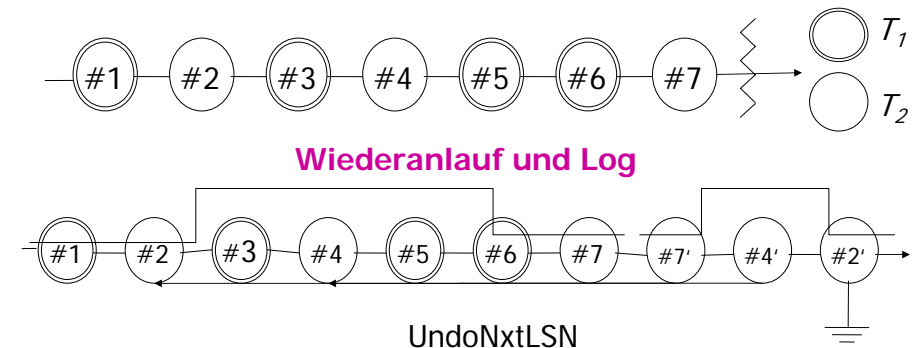
18

Beispiel einer Log-Datei

Schritt	T_1	T_2	Log
			[LSN, TA, PageID, Redo, Undo, PrevLSN]
1.	BOT		[#1, T_1 , BOT, 0]
2.	$r(A, a_1)$		
3.		BOT	[#2, T_2 , BOT, 0]
4.		$r(C, c_2)$	
5.	$a_1 := a_1 - 50$		
6.	$w(A, a_1)$		[#3, T_1 , P_A , $A-50, A+=50, \#1$]
7.		$c_2 := c_2 + 100$	
8.		$w(C, c_2)$	[#4, T_2 , P_C , $C+=100, C=100, \#2$]
9.	$r(B, b_1)$		
10.	$b_1 := b_1 + 50$		
11.	$w(B, b_1)$		[#5, T_1 , P_B , $B+=50, B=50, \#3$]
12.	commit		[#6, T_1 , commit , #5]
13.		$r(A, a_2)$	
14.		$a_2 := a_2 - 100$	
15.		$w(A, a_2)$	[#7, T_2 , P_A , $A-100, A+=100, \#4$]
16.		commit	[#8, T_2 , commit , #7]

19

Kompensationseinträge im Log



- Kompensationseinträge (CLR: compensating log record) für rückgängig gemachte Änderungen.

- #7 ist CLR für #7

- #4 ist CLR für #4

Wie bei der doppelten Buchführung darf im Log nicht „radiert“ werden.

20

Logeinträge nach abgeschlossenem Wiederanlauf

[#1,T₁,BOT,0]
 [#2,T₂,BOT,0]
 [#3,T₁,P_A,A-=50,A+=50,#1]
 [#4,T₂,P_C,C+=100,C-=100,#2]
 [#5,T₁,P_B,B+=50,B-=50,#3]
 [#6,T₁,commit,#5]
 [#7,T₂,P_A,A-=100,A+=100,#4]
 <#7',T₂,P_A,A+=100,#7,#4>
 <#4',T₂,P_C,C-=100,#7',#2>
 <#2',T₂,-, -, #4',0>

21

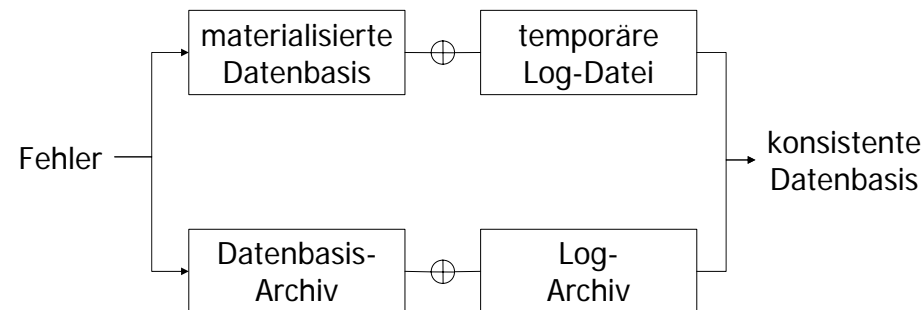
Logeinträge nach abgeschlossenem Wiederanlauf II

- CLR's sind durch spitze Klammern <...> gekennzeichnet.
- der Aufbau eines CLR ist wie folgt
 - LSN
 - TA-Identifikator
 - betroffene Seite
 - Redo-Information
 - PrevLSN
 - UndoNxtLSN (Verweis auf die nächste rückgängig zu machende Änderung)
- CLR's enthalten keine Undo-Information
 - warum nicht?

22

R4-Recovery / Media-Recovery

Recovery nach einem Verlust der materialisierten Datenbasis



23