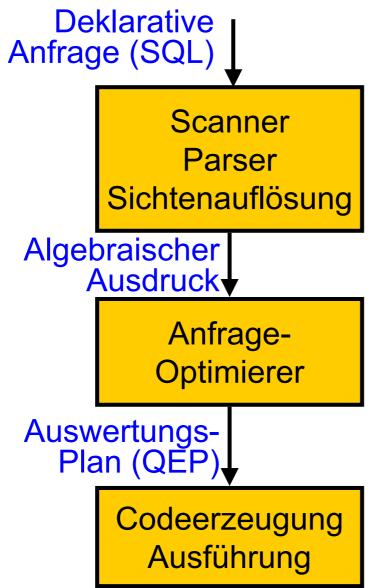
Anfragebearbeitung

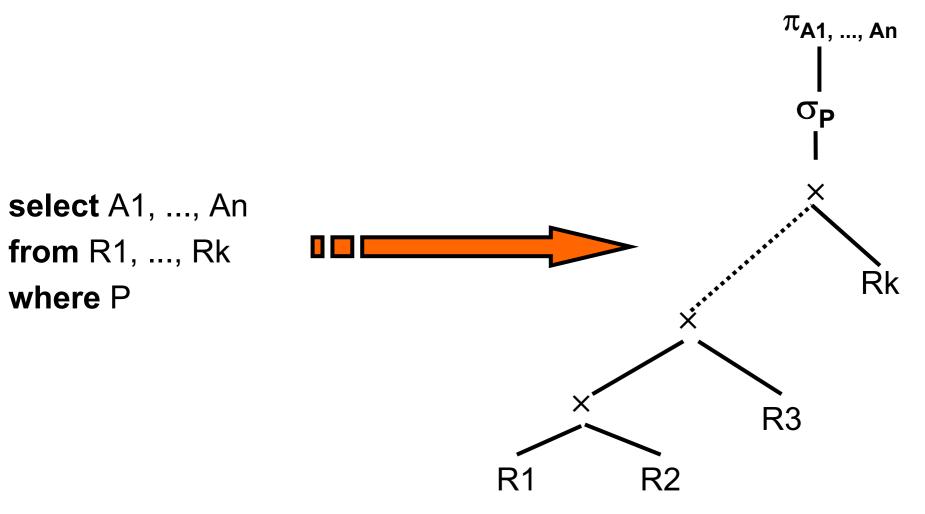
- Logische Optimierung
- (Physische Optimierung
- Kostenmodelle
- "Tuning")



Ablauf der Anfrageoptimierung



Kanonische Übersetzung



Kanonische Übersetzung

select Titel from Professoren, Vorlesungen where Name = 'Popper' and PersNr = gelesenVon π_{Titel} OName = 'Popper' and PersNr=gelesenVon Vorlesungen Professoren

Erste Optimierungsidee

select Titel from Professoren, Vorlesungen where Name = 'Popper' and PersNr = gelesenVon π_{Titel} σ_{PersNr=gelesenVon} Vorlesungen σ_{Name} = 'Popper' Professoren

Optimierung von Datenbank- Anfragen

Grundsätze:

- Sehr hohes Abstraktionsniveau der mengenorientierten Schnittstelle (SQL).
- Sie ist deklarativ, nicht-prozedural, d.h. es wird spezifiziert, was man finden möchte, aber nicht wie.
- Das wie bestimmt sich aus der Abbildung der mengenorientierten Operatoren auf Schnittstellen-Operatoren der internen Ebene (Zugriff auf Datensätze in Dateien, Einfügen/Entfernen interner Datensätze, Modifizieren interner Datensätze).
- Zu einem was kann es zahlreiche wie's geben: effiziente Anfrageauswertung durch Anfrageoptimierung.
- i.Allg. wird aber nicht die optimale Auswertungsstrategie gesucht (bzw. gefunden) sondern eine einigermaßen effiziente Variante
 - Ziel: "avoiding the worst case"

1. Aufbrechen von Konjunktionen im Selektionsprädikat

$$\sigma_{C_{1} \wedge C_{2} \wedge ... \wedge C_{n}}(R) \equiv \sigma_{C_{1}}(\sigma_{C_{2}}(...(\sigma_{C_{n}}(R))...))$$

2. σ ist kommutativ

$$\sigma_{c_1}(\sigma_{c_2}((R))) \equiv \sigma_{c_2}(\sigma_{c_1}((R)))$$

3. π -Kaskaden: Falls $L_1 \subseteq L_2 \subseteq ... \subseteq L_n$, dann gilt $\pi_{L_1}(\pi_{L_2}(...(\pi_{L_n}(R))...)) \equiv \pi_{L_1}(R)$

4. Vertauschen von σ und π

Falls die Selektion sich nur auf die Attribute A_1 , ..., A_n der Projektionsliste bezieht, können die beiden Operationen vertauscht werden

$$\pi_{A_1, \ldots, A_n} (\sigma_c(R)) \equiv \sigma_c (\pi_{A_1, \ldots, A_n}(R))$$

5. \times , \cup , \cap und \bowtie sind kommutativ

$$R\bowtie_{c} S \equiv S\bowtie_{c} R$$

6. Vertauschen von σ mit \bowtie

Falls das Selektionsprädikat c nur auf Attribute der Relation R zugreift, kann man die beiden Operationen vertauschen:

$$\sigma_c(R \bowtie_j S) \equiv \sigma_c(R) \bowtie_j S$$

Falls das Selektionsprädikat c eine Konjunktion der Form $c_1 \wedge c_2$ ist und c_1 sich nur auf Attribute aus c_2 sich nur auf Attribute aus c_2 bezieht, gilt folgende Äquivalenz:

$$\sigma_{c}(\mathsf{R}\bowtie_{j}S)\equiv\sigma_{c}(\mathsf{R})\bowtie_{j}(\sigma_{c}(S))$$

7. Vertauschung von π mit \bowtie

Die Projektionsliste L sei: $L = \{A_1, ..., A_n, B_1, ..., B_m\}$, wobei A_i Attribute aus R und B_i Attribute aus S seien. Falls sich das Joinprädikat C nur auf Attribute aus L bezieht, gilt folgende Umformung:

$$\pi_{\mathcal{L}}(\mathsf{R}\bowtie_{c}S)\equiv(\pi_{A_{1},\ldots,A_{n}}(\mathsf{R}))\bowtie_{c}(\pi_{B_{1},\ldots,B_{n}}(S))$$

Falls das Joinprädikat sich auf weitere Attribute, sagen wir A_1 , ..., A_p , aus R und B_1 , ..., B_q aus S bezieht, müssen diese für die Join-Operation erhalten bleiben und können erst danach herausprojiziert werden:

$$\pi_{\mathcal{L}}(\mathsf{R}\bowtie_{c}S) \equiv \pi_{\mathcal{L}}(\pi_{A_{1},\ldots,A_{n},A_{1}',\ldots,A_{n}'}(R))$$

$$\bowtie_{c}\pi_{B_{1},\ldots,B_{n},B_{1}',\ldots,B_{n}'}(R))$$

Für die ×-Operation gibt es kein Prädikat, so dass die Einschränkung entfällt.

8. Die Operationen \bowtie , \times , \cup , \cap sind jeweils (einzeln betrachtet) assoziativ. Wenn also Φ eine dieser Operationen bezeichnet, so gilt:

$$(R \Phi S) \Phi T \equiv R \Phi (S \Phi T)$$

9. Die Operation σ ist distributiv mit \cup , \cap , –. Falls Φ eine dieser Operationen bezeichnet, gilt:

$$\sigma_c(R \Phi S) \equiv (\sigma_c(R)) \Phi (\sigma_c(S))$$

10. Die Operation π ist distributiv mit \cup .

$$\pi_{c}(R \cup S) \equiv (\pi_{c}(R)) \cup (\pi_{c}(S))$$

11. Die Join- und/oder Selektionsprädikate können mittels der Regeln von De Morgan umgeformt werden:

$$\neg (c_1 \land c_2) \equiv (\neg c_1) \lor (\neg c_2)$$
$$\neg (c_1 \lor c_2) \equiv (\neg c_1) \land (\neg c_2)$$

12. Ein kartesisches Produkt, das von einer Selektions-Operation gefolgt wird, deren Selektionsprädikat Attribute aus beiden Operanden des kartesischen Produktes enthält, kann in eine Joinoperation umgeformt werden.

Sei c eine Bedingung der Form $A \theta B$, mit A ein Attribut von R und B ein Attribut aus S.

$$\sigma_c(R \times S) \equiv R \bowtie_c S$$

Heuristische Anwendung der Transformationsregeln

- 1. Mittels Regel 1 werden konjunktive Selektionsprädikate in Kaskaden von σ -Operationen zerlegt.
- 2. Mittels Regeln 2, 4, 6, und 9 werden Selektionsoperationen soweit "nach unten" propagiert wie möglich.
- 3. Mittels Regel 8 werden die Blattknoten so vertauscht, dass derjenige, der das kleinste Zwischenergebnis liefert, zuerst ausgewertet wird.
- 4. Forme eine \times -Operation, die von einer σ -Operation gefolgt wird, wenn möglich in eine \otimes -Operation um
- 5. Mittels Regeln 3, 4, 7, und 10 werden Projektionen soweit wie möglich nach unten propagiert.
- 6. Versuche Operationsfolgen zusammenzufassen, wenn sie in einem "Durchlauf" ausführbar sind (z.B. Anwendung von Regel 1, Regel 3, aber auch Zusammenfassung aufeinanderfolgender Selektionen und Projektionen zu einer "Filter"-Operation).

Anwendung der Transformationsregeln

select distinct s. Semester

from Studenten s, hören h

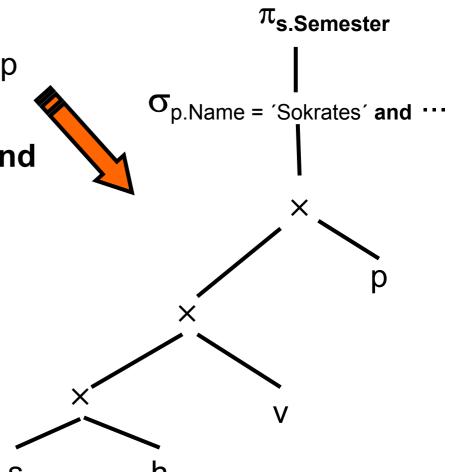
Vorlesungen v, Professoren p

where p.Name = 'Sokrates' and

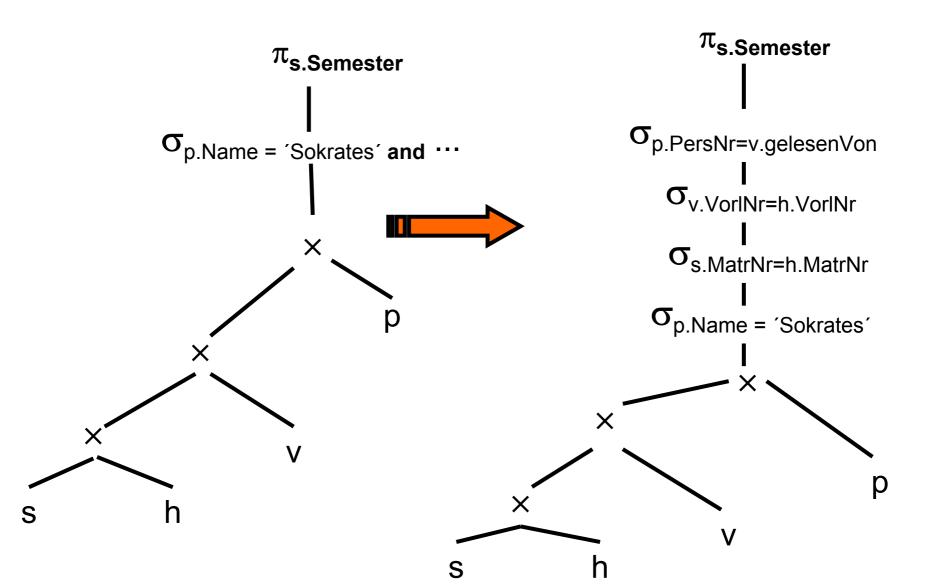
v.gelesenVon = p.PersNr and

v.VorlNr = h.VorlNr and

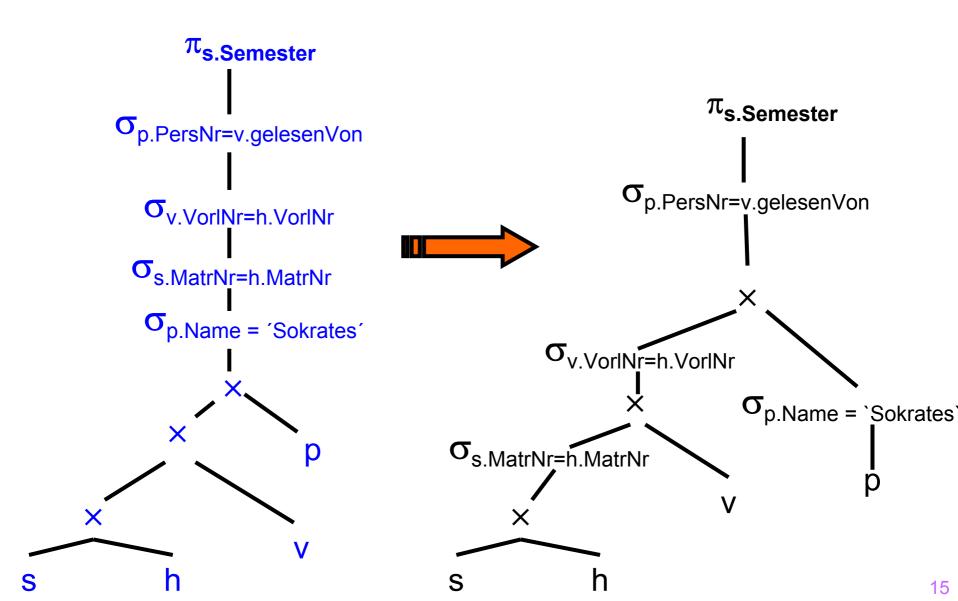
h.MatrNr = s.MatrNr



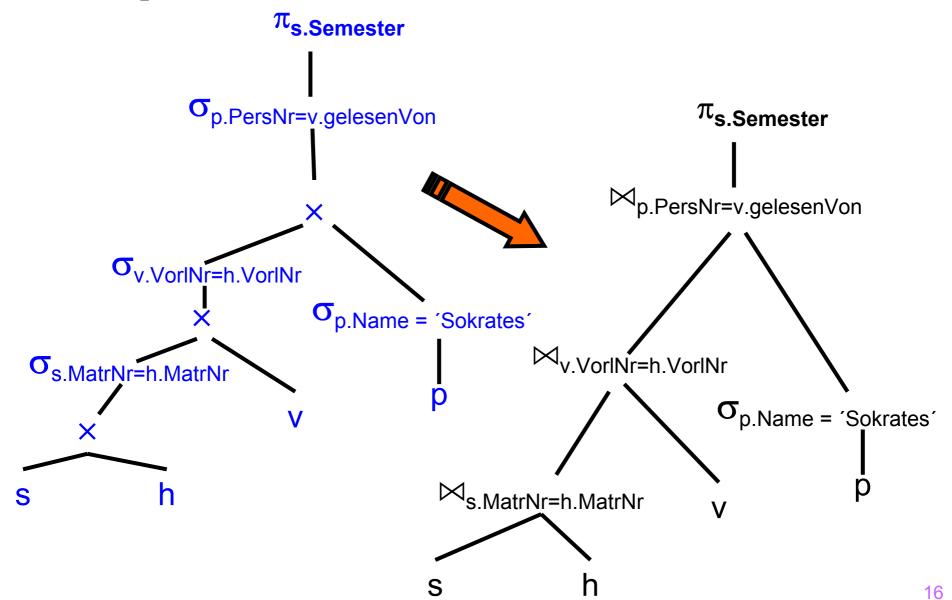
Aufspalten der Selektionsprädikate



Verschieben der Selektionsprädikate "Pushing Selections"

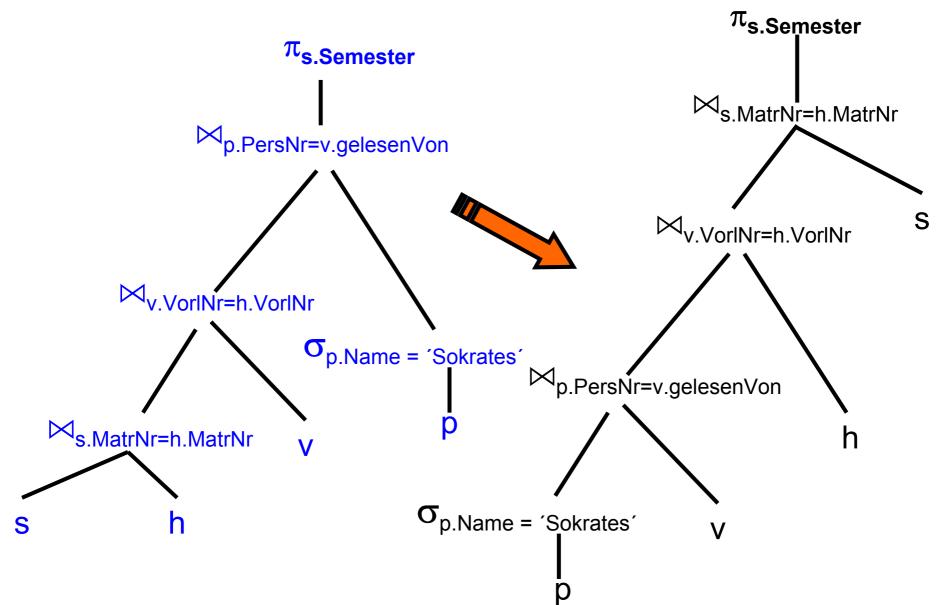


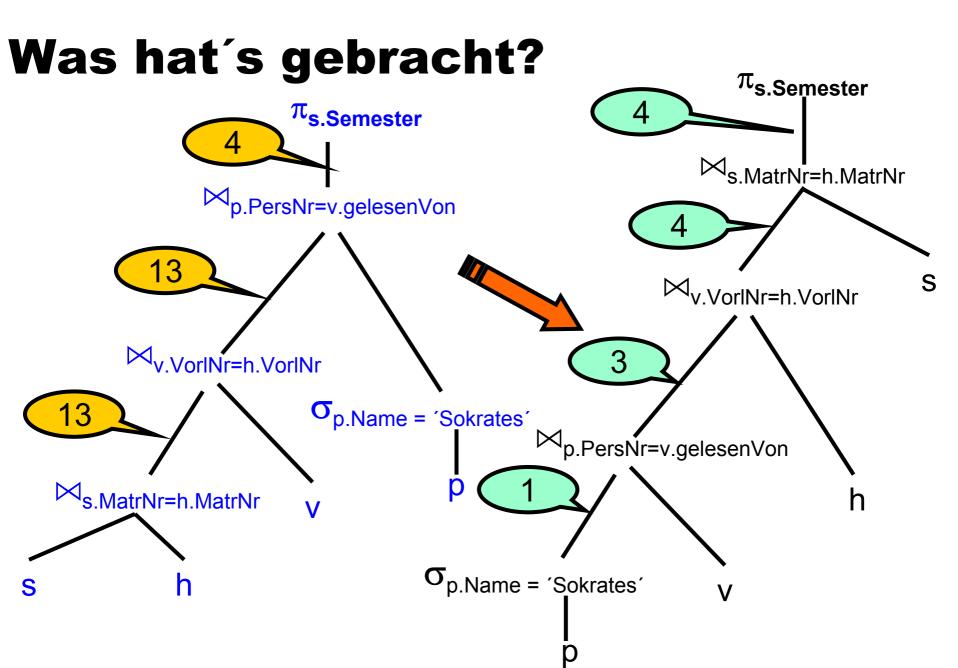
Zusammenfassung von Selektionen und Kreuzprodukten zu Joins



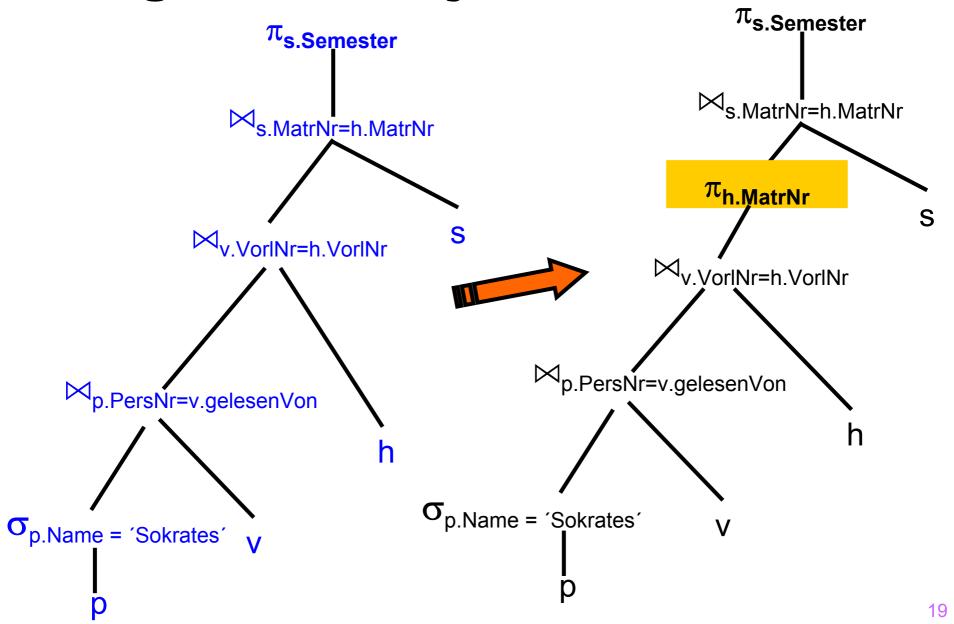
Optimierung der Joinreihenfolge

Kommutativität und Assoziativität ausnutzen





Einfügen von Projektionen



Der natürliche Verbund zweier Relationen ${\cal R}$ und ${\cal S}$

| | R | | | | S | | | | | | | |
|-------|-------|-------|-----------|-------|-------|-------|---|-------|-------|--------------|-------|-------|
| A | В | C | | C | D | E |] | | | | | |
| a_1 | b_1 | c_1 | | c_1 | d_1 | e_1 | | | | $R\bowtie S$ | 3 | |
| a_2 | b_2 | c_2 | | c_3 | d_2 | e_2 | | A | B | C | D | E |
| a_3 | b_3 | c_1 | \bowtie | c_4 | d_3 | e_3 | | a_1 | b_1 | c_1 | d_1 | e_1 |
| a_4 | b_4 | c_2 | | c_5 | d_4 | e_4 | | a_3 | b_3 | c_1 | d_1 | e_1 |
| a_5 | b_5 | c_3 | | c_7 | d_5 | e_5 | | a_5 | b_5 | c_3 | d_2 | e_2 |
| a_6 | b_6 | c_2 | | c_8 | d_6 | e_6 | | | | | | _ |
| a_7 | b_7 | c_6 | | c_5 | d_7 | e_7 | | | | | | |

Implementierung der Verbindung: Strategien

J1 nested (inner-outer) loop

"brute force"-Algorithmus

```
foreach r \in R
foreach s \in S
if s.B = r.A then Res := Res \cup (r \circ s)
```

iterator NestedLoop_p

open

• Öffne die linke Eingabe

\mathbf{next}

- Rechte Eingabe geschlossen?
 - Öffne sie
- Fordere rechts solange Tupel an, bis Bedingung p erfüllt ist
- Sollte zwischendurch rechte Eingabe erschöpft sein
 - Schließe rechte Eingabe
 - Fordere nächstes Tupel der linken Eingabe an
 - Starte **next** neu
- Gib den Verbund von aktuellem linken und aktuellem rechte Tupel zurück

close

• Schließe beide Eingabequellen

Implementierung der Verbindung: Strategien

J2 Zugriffsstruktur auf *S Index Nested Loop Join*

- in jedem Durchlauf von R werden nur die in S qualifizierenden Tupel gelesen
- dazu ist ein Index auf B erforderlich

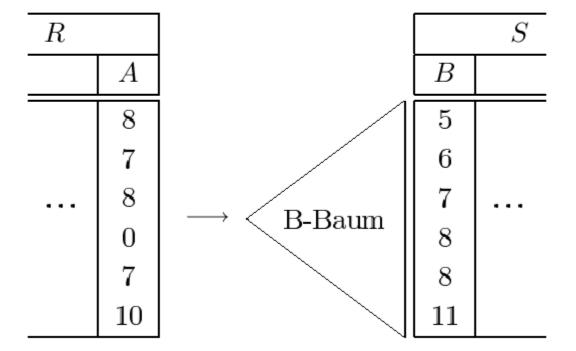
```
foreach r \in R

foreach s \in S[B=r.A]

Res := Res \cup (r \circ s)
```

Index-Join

Beispiel:



Implementierung der Verbindung: Strategien

J3 Sort-Merge Join

- erfordert zwei Sortierungen
 - 1. R muss nach A und
 - 2. S nach B sortiert sein
- sehr effizient

falls A oder B Schlüsselattribut ist, wird jedes Tupel in R und S nur genau einmal gelesen

| • | |
|---|---|
| ı | て |
| • | • |

| ••• | А |
|-----|---|
| ••• | 5 |
| ••• | 5 |
| ••• | 5 |
| ••• | 6 |
| ••• | 6 |
| ••• | 6 |
| ••• | 7 |
| ••• | 7 |
| ••• | 7 |

| В | • • • |
|-------------|-------|
| 4 | ••• |
| 4 | ••• |
| 4 4 4 | ••• |
| 5 | ••• |
| 5 | • • • |
| 6 | ••• |
| 7 | ••• |
| 7 | ••• |
| 7 | ••• |
| • | |

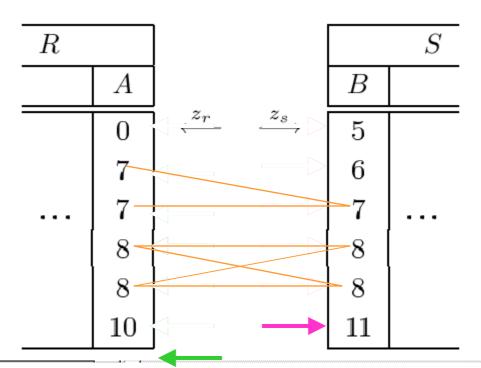
| | rg | \sim | h | ∽i | ~ : |
|---|----|---------------------------|---|-----|------------|
| | ГU | $\boldsymbol{\leftarrow}$ | U | ш | S. |
| _ | ່ | • | • | ••• | - . |

| • | |
|---|---|
| A | В |
| 5 | 5 |
| 5 | 5 |
| 5 | 5 |
| 5 | 5 |
| 5 | 5 |
| 5 | 5 |
| 6 | 6 |
| 6 | 6 |
| 6 | 6 |
| 7 | 7 |
| | |

Der Merge-Join

 \bullet Voraussetzung: R und S sind sortiert (notfalls vorher sortieren)

Beispiel:



Implementierung der Verbindung: Strategien

J4 Hash-Join

- R und S werden mittels der gleichen Hashfunktion h angewendet auf R.A und S.B – auf (dieselben) Hash-Buckets abgebildet
- Hash-Buckets sind i.Allg. auf Hintergrundspeicher (abhängig von der Größe der Relationen)
- Zu verbindende Tupel befinden sich dann im selben Bucket
- Wird (nach praktischen Tests) nur von J3 "geschlagen", wenn die Relationen schon vorsortiert sind

Implementierung der Verbindung: Strategien

